

Særlige bestemmelser vedrørende Udkants Cup.



Udkantscup i dressur rides ved at vælge en klasse, som skal tælle som cup klasse.

I spring udskrives en klasse for hest/pony med valgfri højde, metode B3. Der kan forekomme springtyper, som normalt ikke findes på det niveau.

Tilføjelse til de alm. propositioner.

Udkantscup er **åben for SGR, ØLR, LFHR.**

Åben for ponyer og heste.

Stævnedatoer:

LFHR 10-11 sept.

ØLR 17-18 sept.

SGR 25-25 sept.

Man skal starte til min. to af cup stævnerne.

Tilmelding i dressur under bemærkninger. I spring tilmeldes klasse 37

I dressur vælger man hvilken klasse, som skal tælle som cup klasse. I springning skrives cm. højde, som man vil springe i cup klassen.

Startberettigelse til det første stævne gælder hele cuppen, således at man ikke bliver udklasset undervejs.

Man tilmelder sig min. den højeste klasse ekvipagen har været placeret i.

Der er 3 placeringer til hest og 3 til pony

Indskud til en cup klasse koster 100 kr.

Udkantscup i dressur udregnes på følgende måde:

De to højeste procenter fra første, andet og tredje stævne sammenlægges og udgør det samlede resultat. Der anvendes koefficienter alt efter sværhedsgrad:

Sværhedsgrad 0: % x1	Kl. 4-5-6-7-8-16-17-18-19-20-21-22
Sværhedsgrad 1: % x1,01	Kl. 9-10-23-24
Sværhedsgrad 2: % x 1,02	Kl. 11-12-25-26
Sværhedsgrad 3: % x 1,03	Kl. 13-27-28-29
Sværhedsgrad 5: % x 1,05	Kl. 14-15

Placeringer til nr. 1, 2 og 3.

Der skal udskrives op til log med pri for pony.

Der skal udskrives op til og med MB 2 for hest.

En privat hest må kun starte 2 gange.

I springning har vi en cup klasse med valgfri højde (min 30 cm). Metode B3 Udkantscup i spring i udregnes på følgende måde:

De to bedste resultater, fejl og tid fra første, andet og tredje stævne sammenlægges og udgør det samlede resultat.

Placeringer til nr. 1, 2 og 3.

Ved % - lighed i dressur findes vinderen ved at se på procenten fra det andet gældende resultat.

For springning vil det være således at er 2 ryttere lige, findes vinderen ved at se på tiden fra det andet gældende resultat.